

# ILVES ry FUTIS-LIIGAN KILPAILUSÄÄNNÖT 2021

Futis-Liigan ottelut pelataan Suomen Palloliiton Kaikki Pelaa -sääntöjä noudattaen, seuraavin täsmennyksin, poikkeuksin ja lisäyksin:

## 1. Osanotto-oikeus

1.1 Joukkueen toimintaan osallistumisen edellytyksenä on virallinen joukkueluettelo osallistuvista pelaajista. Virallisessa joukkueluettelossa on mainittava pelipaidan numero, pelaajan nimi, syntymävuosi sekä mahdollinen pelilupanumero. Joukkueluettelo tulee olla mukana ottelutapahtumissa sekä turnauksissa. Joukkueluettelo voidaan, ja tarvittaessa tulee, täydentää kilpailukauden aikana. Vain joukkueluettelossa mainitut ja toimintamaksun maksaneet pelaajat saavat osallistua Futis-Liigan joukkueissa virallisiin otteluihin.

## 2. Joukkueet

2.1 Joukkueet on, harrastesarjaa lukuun ottamatta, koottava Futis-Liigan aluejaon mukaisesti. Jos joukkueessa halutaan peluuttaa pelaajaa alueen (kaupunginosan) ulkopuolelta on siihen saatava kilpailujuryyn lupa. Pelilupa-anomus tehdään sähköisenä Futis-Liigan nettisivujen kautta ja lähetetään kilpailujurylle. Lupa myönnetään, jos kilpailujury katsoo siihen olevan perustellun syyn. Vasta myönnetty pelilupa antaa oikeuden pelata alueen (kaupunginosan) ulkopuolisessa joukkueessa.

2.2 Mikäli oman ikäryhmän joukkuetta ei muodostu omaan kaupunginosaan, pelioikeus on oman kaupunginosan vanhemmassa ikäluokassa tai lähimmän kaupunginosan oman ikäluokan joukkueessa. Näissä tapauksissa ei tarvita pelilupaa. Muihin siirtoihin on pelilupa anottava kilpailujuryltä.

2.3 Tytöt saavat pelata yhtä (1) vuotta nuoremmissa poikajoukkueessa, mikäli omassa kaupunginosassa ei ole oman ikäluokan tyttöjoukkuetta (ei tarvitse pelilupaa-anomusta).

2.4 Muiden lajien (jääkiekko-, salibandy- ym.) ympärivuotisesti toimivat joukkueet, jotka ilmoittautuvat joukkueina mukaan Futis-Liigaan; Leikkimaailman ikäluokissa F8 ja nuoremmat osallistuvat oman ikäluokkansa peli-iltoihin.

Leikkimaailman ikäluokissa F9, E10, E11 ja E-t, sekä D12 ja vanhemmat kilpailusarjoihin osallistuvat joukkueet osallistuvat aina omaa ikäluokkaansa vuotta vanhemman ikäluokan sarjaan. Poikkeuksena tilanne, jossa joukkue mahdollisesti joutuisi osallistumaan kahta vuotta vanhempaan sarjaan, tällöin joukkue osallistuu oman ikäluokkansa sarjaan. Näiden joukkueiden ilmoittautuminen ja osallistuminen käsitellään aina juryn toimesta kunkin joukkueen osalta erikseen.

## 3. Edustus-oikeus

3.1 Pelaaja, joka on pelannut ottelun jossain Futis-Liigan joukkueessa, ei voi enää samalla kaudella edustaa toisen kaupunginosan joukkuetta. Mikäli kuitenkin kysymyksessä on asuinpaikan muutos tai jokin muu erittäin painava syy, käsittelee kilpailujury asian siitä pelilupa-anomuksen saatuaan ja myöntää harkintansa mukaan peliluvan.

Vajaalukuista joukkuetta voidaan tarvittaessa täydentää Leikkimaailman (E11 ja nuoremmat) otteluissa saman kaupunginosan rinnakkaisjoukkueesta siten, että kentälle **saadaan sääntöjen mukainen täysi miehitys.**

D12 ja vanhempien ikäluokkien kilpailusarjoissa pelaavien joukkueiden pelaajia **ei saa peluuttaa saman kaupunginosan rinnakkaisjoukkueessa** Futis-Liigan virallisissa sarja- ja turnausotteluissa.

3.2 Mikäli joukkueen toimintakyvyn ylläpito vaatii, voidaan joukkueessa peluuttaa tilapäisesti oman kaupunginosan nuoremman ikäluokan joukkueen pelaajia kyseisen joukkueen valmentajan luvalla. Joukkuetta ei kuitenkaan saa perustaa tälle periaatteelle.

***Sama pelaaja ei joukkueita perustettaessa voi olla kuin yhden joukkueen kokoonpanossa.***

### 3.3 Yli-ikäisille myönnettävät peliluvat

Lähtökohtaisesti yli-ikäisille pelilupia myönnettäessä rajataan yli-ikäisten peliluvat joukkuekohtaisesti ikäluokan pelimuodon ja peluuttamissääntöjen mukaisesti siten, että pelaajille taataan riittävä peliaika/ottelu (Futis-Liigan kilpailusäännöt 6.3.- Leikkimaailman Puolen Pelin Takuu).

### 3.4 Peliluvan saaneiden yli-ikäisten peluuttamissääntö:

4v4 ja 5v5 pelimuotojen otteluissa yksi pelaaja kerrallaan kentällä ja 8v8 sekä 11 v 11 pelimuodossa maalivahti + yksi kenttäpelaaja kerrallaan kentällä.

Yli-ikäisten pelaajien peliluvan numero ja kirjain Y on merkittävä joukkueluetteloon ja ottelupöytäkirjaan.

3.5 SPL:n Läntisen alueen kilpailusarjoihin osallistuvat D-12 ja vanhemmat pelaajat voivat osallistua Futis-Liigan kilpailusarjoihin (D-12 ja vanhemmat) vain kilpailujuryyn erityisluvalla (tapauskohtaisesti). Palloliiton kilpailusarjoissa pelaavien pelaajien peluuttamisessa heidät rinnastetaan yli-ikäisiin pelaajiin ja noudatetaan yli-ikäisten peluuttamissääntöä (Futis-Liigan kilpailusäännöt 3.4), vaikka pelaaja pelaa oman ikäluokkansa joukkueessa. Piirinsarjoihin osallistuvien pelaajien peliluvan numero ja kirjain Y on merkittävä joukkueluetteloon ja ottelupöytäkirjaan.

Mikäli D12 ja vanhempien ikäluokkien joukkueessa on sekä yli-ikäisiä, että piirinsarjoihin osallistuvia peliluvan saaneita pelaajia, heidät rinnastetaan toisiinsa ja peluutetaan yli-ikäisyysäännön (Futis-Liigan kilpailusäännöt 3.4) mukaisesti.

3.6 Jokaisella Futis-Liigan joukkueen pelaajalla on oltava toimintamaksu maksettuna ennen toimintaan osallistumista.

3.7 Joukkueen valmentajalla/joukkueenjohtajalla tulee olla otteluissa aina mukana virallinen joukkueluettelo. Vastajoukkueen valmentaja/joukkueenjohtaja voi halutessaan tarkastaa tiedot. Myös kilpailujuryyn jäsenet ja ottelun tuomari ovat oikeutettuja tarkistamaan joukkueluettelon.

3.8 Kaikki pelilupa-anomukset sekä kaikki Futis-Liigan sääntöjen rikkomista koskevat mahdolliset vastalauseet on toimitettava kirjallisina kilpailujuryyn puheenjohtajalle (Futis-Liigan kilpailusäännöt 10.1). Hyväksytystä vastalauseesta seuraa rikkoneelle joukkueelle pistemenetykset. Kilpailujury voi harkintansa mukaan tehdä myös muunlaisen päätöksen, kuten määrätä ottelun uusittavaksi.

## 4. Ikäraajat ja ikäluokat

4.1. Määräykset ikärajoista, peliajoista, kentistä, maaleista, palloista, pelaajien lukumääristä ja rangaistuspotkurajoista ilmenevät erillisestä luettelosta, joka vaihtuu vuosittain.

## 5. Sarjat ja voittajan ratkaiseminen

5.1 F-juniorit pelaavat ystävyysotteluita peli-iltoina pienturnausmuotoisesti. Otteluista pidetään ottelupöytäkirjaa.

5.2 E11 ja E10 juniorit pelaavat sarjamuotoisena, kuitenkin niin, että sarjataulukkoa ei ylläpidetä eikä palkitsemisia suoriteta kilpailullisin perustein. Otteluista pidetään ottelupöytäkirjaa.

5.4 D-, C- ja B- junioreiden sekä Harrastesarjat pelataan, ellei kilpailujaos toisin päättä, yksin- tai kaksinkertaisina sarjoina. Vuosittain ennen sarjojen alkua kilpailujaos päättää mahdollisista loppusarjoista ja niiden pelaamisesta. Otteluista pidetään ottelupöytäkirjaa.

Sarjassa annetaan seuraavat pisteet:

voitosta 3 pistettä, tasapelistä 1 piste ja häviöstä 0 pistettä.

Ottelun luovuttaja tuomitaan hävinneeksi 3 – 0. Joukkue, jolla ei ole pelin alkaessa sääntöjen mukaista määrää pelioikeutettuja pelaajia katsotaan luovuttaneen ottelun.

Otteluluovutuksesta on kummankin joukkueen tehtävä aina ilmoitus kilpailutoiminnasta vastaavalle. Kahdesta (2) otteluluovutuksesta seuraa sarjasta sulkeminen, jolloin luovuttaneen joukkueen siihen mennessä pelatut ottelut mitätöidään sarjasta. Mestaruus sarjassa, tasapisteiden sattuessa, ratkaistaan uusintaottelulla (ei jatkoaikaa, rangaistuslaukauskilpailu) kahden parhaiten sijoittuneen kesken. Paras tasapisteissä määritellään keskinäisistä otteluista seuraavasti:

- 1.) Keskinäisten otteluiden pisteet
- 2.) Keskinäisten otteluiden maaliero
- 3.) Keskinäisten otteluiden tehdyt maalit
- 4.) Koko sarjan maaliero
- 5.) Koko sarjan tehdyt maalit.
- 6.) 3 tai useamman joukkueen ollessa em. osin tasan kilpailujury arpoo uusintaottelijat.

Muut sijoitukset sarjassa määritellään myös em. tavalla. Tämä määrittely on voimassa kaikissa sarjamuodoissa sekä turnauksissa

5.5 Rangaistuspotkukilpailuun, uusintaottelussa sarjan mestaruudesta, sekä turnauksissa, saavat ottaa osaa vain pelin päättyessä kentällä olleet pelaajat. Kolme (3) kpl kentällä olleista pelaajista suorittaa rangaistuspotkun kummastakin joukkueesta vuorotellen. Jos tilanne on rangaistuspotkujen jälkeen tasan: yksi (1) pelaaja joukkueista vuorotellen potkaisee, kunnes peli ratkeaa. Ensimmäisestä pelaajasta lähtien on oltava aina uusi pelaaja laukaisemassa. Mikäli kuitenkin kaikki pelin päättyessä kentällä olleet pelaajat on käyty läpi niin kierros alkaa alusta, 1+ 1 tilanteesta. Maalivahti luetaan kenttäpelaajiin.

## 6. Ottelut ja pelitavat

6.1 Leikkimaailman joukkueet pelaavat paitsiotonta peliä. E10 ja E11 ikäluokissa aluepaitsiosääntö **ei ole** käytössä Futis-Liigan otteluissa.

D-tytöt ja D-pojat pelaavat paitsiollista peliä 8v8 pelimuodon mukaisesti. Muut ikäluokat pelaavat paitsiollista peliä normaalein kentin ja maalein, jollei kilpailujaos toisin päättä sarjakohtaisesti.

6.2 Pelattaessa pelimuotoa 11v11 on aloituskokoonpanossa oltava vähintään 9 pelaajaa, 8v8 pelimuodossa on aloituskokoonpanossa oltava vähintään 6 pelaajaa, elleivät joukkueet keskenään toisin sovi. Täyden kokoonpanon omaava joukkue on kuitenkin oikeutettu peluuttamaan 11 pelaajaa (11v11 pelimuodossa) tai 8 pelaajaa (8v8 pelimuodossa). 4v4 ja 5v5 pelimuodossa on aloituskokoonpanossa oltava sääntömääräinen pelaajamäärä

6.3 Pelaajia saa vaihtaa ottelun kuluessa rajattomasti tuomarin luvalla. Edestakaiset vaihdot ovat sallittuja. **Vaihdettaessa tulee kentällä olleen pelaajan poistua lähimmästä ulkorajan kohdasta.** Valmentajan on peluutettava kaikkia mukana olevia pelaajia tasapuolisesti. Leikkimaailman otteluissa on ” Puolen Pelin Takuu ”, mistä ei saa säännönmukaisesti poiketa.

6.4 Pelipallon ja erotuomarin/pelinohjaajan hankkii (ensin mainittu) kotijoukkue, vastaten myös kentän merkkauksesta. Erotuomarin/pelinohjaajan ei ole pakko aloittaa ottelua ennen kuin kenttä on asianmukaisesti merkitty. Erotuomarilta/pelinohjaajalta ei vaadita erotuomarikorttia, mutta hänen on oltava 15 vuotta täyttänyt ja tunnettava säännöt. Kilpasarjojen otteluihin pyritään kilpailuorganisaation toimesta asettelemaan erotuomari. Mikäli tuomaria ei saada aseteltua tulee kotijoukkueen pyrkiä valitsemaan joukkueiden ulkopuolinen ja tuomarikoulutuksen saanut taho tuomitsemaan ottelu. Mikäli otteluun aseteltu tuomari jää saapumatta se ei ole perusteena ottelun siirrolle. Leikkimaailman 8v8 otteluissa on toivottavaa, ettei pelinohjaaja ole kummankaan pelaavan joukkueen valmentaja.

6.5. Vierasjoukkue on velvollinen selvittämään ennakkoon kotijoukkueen pelipaidan värin ja tarvittaessa hankkimaan kotijoukkueen pelipaidoista selkeästi erottuvat varapaidat tai peliliivit.

6.6 Mahdollisesta ottelusiirrosta on sovittava vastapuolen kanssa. Vastapuolella on oikeus kieltäytyä ottelusiirrosta, mikäli siirtopyyntö on toimitettu alle kolme (3) päivää ennen otteluohjelmaan merkittyä ajankohtaa. Siirretty ottelu on pelattava viimeistään viikon (7 päivää) kuluessa (runko)sarjan päättymisestä. Ilmoitus ottelusiirrosta on tehtävä kilpailutoiminnasta vastaavalle sekä mahdollisesti asetellulle erotuomarille.

Kotijoukkue (ensin mainittu) on vastuussa kaikista ilmoituksista, riippumatta siitä kumpi tahon ottelusiirtoa on esittänyt.

6.7 Jokaisesta Futis-Liigan pelistä on tehtävä ottelupöytäkirja. Kotijoukkue (ensin mainittu) vastaa ottelupöytäkirjan täyttämisestä. Asiaa valvoo erotuomari, joka ei saa aloittaa ottelua ennen kuin on nähnyt esitetyt ottelupöytäkirjan. Ottelun jälkeen tuomari tarkastaa pöytäkirjan ja allekirjoittaa sen. Kotijoukkue (ensin mainittu) toimittaa pöytäkirjan kilpailutoiminnasta vastaavalle Ilves ry:n toimistolle.

6.8 Sarjamuotoisista Leikkimaailman- sekä kilpailusarjojen otteluista joukkueiden tulee ilmoittaa ottelutulos seuran nettisivujen kautta sähköisellä lomakkeella kolmen (3) päivän kuluessa ottelun pelaamisesta.

## **7. Uusintaottelut**

Mahdollinen uusintaottelu kilpasarjan mestaruudesta pelataan puolueettomalla kentällä. Kilpailutoiminnasta vastaava järjestää uusintaotteluun puolueettoman tuomarin.

## **8. Pelikielto**

8.1 Jos pelaaja poistetaan kentältä seuraa automaattisesti:

suorasta punaisesta kahden (2) ottelun pelikielto ja punaisesta (kaksi varoitusta samassa ottelussa) yhden (1) ottelun pelikielto. Toimihenkilöille voidaan tuomariraportin perusteella määrätä vastaavat toimitsijakiellot.

Tuomariraportin perusteella kilpailujury määrittelee tapauskohtaisesti muut seuraamukset. Pelikiellon valvoo joukkueen valmentaja, toimihenkilöiden osalta yhdyshenkilö. Pelikielto on voimassa myös kaikissa Futis-Liigan turnauksissa. Peli- tai toimitsijakielloista kilpailujury tekee ilmoituksen kilpailutoiminnasta vastaavalle ja tämä kaupungin osan yhdyshenkilölle. Kentältä poistetun pelaajan ja tämän joukkueen katsotaan ilman eri ilmoitusta olevan tietoinen rangaistuksena seuraavasta pelikiellosta. Jos pelaaja kuitenkin pelaa pelikiellon alaisena seuraa uusi pelikielto ja joukkueelle automaattinen pistemenetykset. Kilpasarjoissa kaikissa ikäluokissa varoitukset ja ulosajot ovat mahdollisia.

Leikkimaailman otteluissa (E11 ja nuoremmat tytöt ja pojat) ainoastaan vihreän kortin käyttö mahdollinen.

8.2 Epäurheilijamainen käytös tai muu vastaava menettely Futis-Liigan toiminnan yhteydessä voi johtaa kilpailujuryyn pelaajalle tai toimihenkilölle asettamaan harkinnanvaraiseen peli- tai toimitsijakieltoon tai muuhun rangaistukseen.

Toistuvat rangaistukset voivat johtaa joukkueen, yksittäisen pelaajan tai toimihenkilön sulkemiseen sarjasta.

## **9. Pelisäännöt**

9.1 Maalivahdin ns. kuuden sekunnin pallon palautussääntöön on tuomarin asenteen oltava opastava, eikä sen rikkomisesta pidä rangaista F- juniorien otteluissa.

Leikkimaailman otteluissa maalipotku (4v 4 ja 5v5 pelimuodossa vaihtoehtoisesti myös maaliheitto) suoritetaan rangaistusalueelta epäsuorana vapaapotkuna.

9.2 Futis-Liigan kaikissa otteluissa ja harjoituksissa tulee jokaisella pelaajalla olla säärisuojat, jotka tulee olla sukkien/housunlahkeiden peittämät. Valmentajan tulee tarkastaa pelaajat ennen ottelun alkua ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Erotuomari / pelinohjaaja ei saa antaa pelilupaa pelaajalle, jolta säärisuojat puuttuvat.

9.3 Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään mikä voi olla vaaraksi itselle tai kanssapelaajille. Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua.

Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle.

Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste
- poistumaan pelikentältä seuraavalla pelikatolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä.

Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

9.4 Vaihto- ja peluuttamissääntöinä noudatetaan Suomen Palloliiton ” Kaikki Pelaa ” - sääntöjä.

9.5 Leikkimaailman otteluissa (E11 ja nuoremmat juniorit) viiden (5) maalin tappiolla (5-0,6-1,7-2 jne...) oleva joukkue voi ottaa yhden (1) ”ylimääräisen” pelaajan jo kentällä olevien lisäksi. Vastaavasti ylimääräisen pelaajan on tultava pois kentältä, kun maaliero on pientynyt kahteen (2) maaliin (5-3,6-4, 7-5 jne.).

9.6. Leikkimaailman otteluissa F9 ja vanhemmissa ikäluokissa sivurajaheitto (ei sovelleta rajasyöttöä). Ikäluokissa F8, F7, F6 ja F5 sivurajasyöttö/-kuljetus.

9.7. Leikkimaailman E11 ja E10 ikäluokissa aluepaitsiosääntö ei ole voimassa

9.8. Leikkimaailman 4v4 ja 5v5 pelimuodoissa, kun joukkueiden pelaajien määrä nousee yli 10:n, on pyrittävä muodostamaan useampi peli-iltoihin ja turnauksiin osallistuva peliryhmä. Peliryhmä max 10 pelaajaa/peliryhmä. Ryhmien tulisi olla tasasuuria (+ - 2 pelaajaa), eikä jakoperusteena saa olla pelaajien taitotaso.

Peliryhmät voivat harjoitella yhdessä. Peliryhmät voivat tarvittaessa täydentää tosiaan vapaasti otteluihin.

9.9. Leikkimaailman E10 ja E11 ikäluokissa 8v8 pelimuodon joukkueen pelaajamäärän noustessa yli 20:n, pyritään perustamaan joukkueesta kaksi peliryhmää. Peliryhmien tulisi olla tasasuuria (+ - 2 pelaajaa), eikä jakoperusteena saa olla pelaajien taitotaso.

Peliryhmät voivat harjoitella yhdessä. Peliryhmät voivat tarvittaessa täydentää toisiaan vapaasti otteluihin.

Yhdyshenkilöt avustavat tarvittaessa peliryhmien muodostamisessa.

## **10. Kilpailujury**

10.1 Vastalauseet tulee tehdä viiden vuorokauden kuluessa ottelusta, ottelupäivää ei lueta mukaan. Vastalauseen jättäminen maksaa 50 €, joka maksetaan vastalauseetta jätettäessä Futis-Liigan toimistolle tai tilille. Hyväksytystä vastalauseesta maksu palautetaan, muuten se menetetään. Turnauksissa vastalause on jätettävä välittömästi pelin jälkeen turnauksen kilpailujurylle. Vastalausemaksu sama.

10.2 Kilpailujury päättää vastalauseita koskevan ratkaisun yksin ja kaiken vastuun päätöksistään kantaen. Kilpailujuryyn päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa. Kaikki protestit, vastalauseet, siirrot, lupapyyntöt yms. on toimitettava kirjallisena kilpailujuryyn puheenjohtajalle tai tämän kulloinkin erikseen antaman ohjeen mukaiselle taholle.